



kutxa kultur
enea
kutxa FUNDAZIOA



Eduk-Gaming

¿JUGAMOS?



Proyecto subvencionado y realizado
en **Kutxa Kultur Enea**



info@katapulta.org



@katapultaplataforma



www.katapulta.org



@KatapultaBW

Eduk-Gaming

Eduk-Gaming es un proyecto educativo desarrollado por Gorka González, pedagogo, que nació tras haber analizado diferentes proyectos y aplicaciones de juegos educativo y haber constatado que faltaban dos elementos esenciales: La estrategia pedagógica y la formación a los usuarios. Así es como se pone en marcha una idea de revolucionar conceptos educativos con proyectos para escuelas, organizaciones y empresas.

¿Qué ofrecemos?

Centros educativos

- Orientación y análisis de necesidades para gamificar asignaturas o proyectos.
- Talleres sobre gamificación o formación learning-by-doing mentorizando procesos de cambios en gamificación.
- Asesoramiento para incorporar juegos educativos (especialmente de base tecnológica) o desarrollo de lo mismos con empresas tecnológicas.
- Eventos: Diseño de eventos utilizando juegos y actividades gamificadas.

Organizaciones

- Eventos: Diseño de eventos utilizando juegos y actividades gamificadas.

Empresas tecnológicas

- Análisis de proyectos tecnológicos educativos, especialmente de VR o RA guionizando el proyecto mediante asesoramiento pedagógico.

Empresas

- Packs de formación en habilidades sociales y de trabajo en grupo usando dinámicas de juego y board games.

Eduk-Gaming es todo eso porque todo lo que tenga que ver con el juego nos lo tomamos en serio ¿Jugamos?

¿Jugamos?

Este el lema de Eduk-Gaming. Porque jugar es lo que une y da consistencia a este proyecto. El juego como centro del aprendizaje. El juego como filosofía. O si no, hacer que las tareas parezcan juegos. ¿Por qué? Porque como decía Mary Poppins: En cada trabajo que se debe terminar, hay un elemento de diversión. Encuéntralo y ¡listo! el trabajo es un juego.



Kutxa Kultur Enea

Kutxa Kultur Enea, el espacio de coworking cultural de Kutxa en Tabakalera, lleva en funcionamiento desde abril de 2016. Una comunidad creativa, dinámica, innovadora y diversa.

Nuestra misión es apoyar a las nuevas iniciativas culturales guipuzcoanas, fomentando la creación de nuevos negocios creativos. Para ello, además del espacio físico, Kutxa Kultur Enea se compromete a dar asesoramiento y formación en materias de gestión empresarial, y a dinamizar el espacio con actividades de networking.



kutxa kultur
enea
kutxa FUNDAZIOA



Eduk-Gaming

JOLASTU NAHI?



Kutxa Kultur Eneak lagundutako eta bertan egindako proiektua



info@katapulta.org



@katapultaplataforma



www.katapulta.org



@KatapultaBW

Eduk-Gaming

Eduk-Gaming Gorka González pedagogoak garatutako hezkuntza-proiektua da. Joko hezigarrien gaineko hainbat proiektu eta aplikazio aztertu ostean, funtsezko bi elementu falta zirela egiaztatu zuen: estrategia pedagogikoa eta erabiltzaileen prestakuntza. Orduan abiarazi zuen, ikastetxe, erakunde eta enpresentzako proiektuen bitartez, hezkuntza-kontzeptuak goitik behera aldatzeko proiektu hau.

Zer eskaintzen dugu?

Ikastetxeak

- Irakasgaiak edo proiektuak gamifikatzeko beharra aztertzea eta orientazioa.
- Gamifikazioari buruzko tailerrak edo learning-by-doing heziketa, eta gamifikazioarekin lotutako aldaketa-proze suetarako laguntza.
- Joko hezigarriak (bereziki oinarri teknologikoa dutenak) txertatzeko edo enpresa teknologikoekin jokoak garatzeko aholkularitza.
- Ekitaldiak: joko eta jarduera gamifikatuak erabilita, egun berezietarako ekitaldiak diseinatzea.

Erakundeak

- Ekitaldiak: joko eta jarduera gamifikatuak erabilita, egun berezietarako ekitaldiak diseinatzea

Enpresa teknologikoak

- Hezkuntza-proiektu teknologikoak (bereziki VR edo AR motakoak) aztertzea: proiektua aholkularitza pedagogikoaren bidez definitzen da

Enpresak

- Enpresetan gizarte-trebetasunak eta talde-lana lantzeko heziketa-eskaintza, board games izenekoak eta joko-dinamikak erabilita.

Eduk-Gaming hori dena da, jokoarekin erlazionatutako guztia serioa iruditzen zaigulako. Jolastu nahi?

Jolastu nahi?

Hau da Eduk-Gaming proiektuaren leloa. Jokoa baita proiektu honen funtsa eta oinarria. Jokoa ikaskuntzaren ardatz gisa. Jokoa filosofia gisa. Edo, bestela, lanei joko itxura ematea. Zergatik? Mary Poppinsek zioen bezala: egin beharreko lan guztietan, elementu jostagarri bat dagoelako. Aurkitu elementu hori, eta kito! Lana joko bihurtuko da.



Kutxa Kultur Enea

Kutxa Kultur Enea Kutxak Tabakalera duen coworking gune kulturala da, eta 2016ko apirilaren jarri zen abian. Komunitate sortzailea, dinamikoa, berritzailea eta dibertsitate handikoa da.

Gipuzkoan garatzen diren ekimen kultural berriei babesa ematea eta negozio berritzaileen sorrera sustatzea du helburu. Horretarako, espazio fisiko eskaintzeaz gain, Kutxa Kultur Eneak enpresa-kudeaketa kontuetan aholkularitza eta prestakuntza eskaintzeko eta gunea networking jardueren bidez dinamizatze konpromisoa hartzen du.